

KREATIV FROKOST

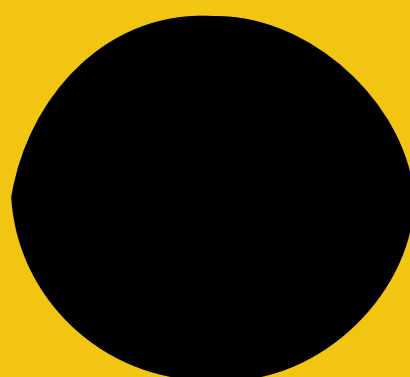
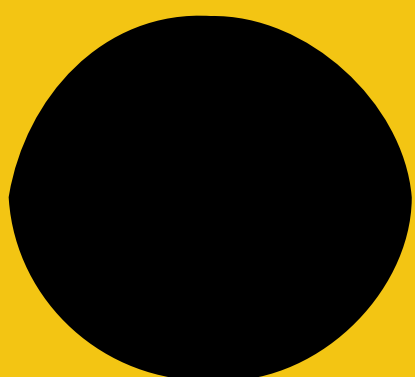
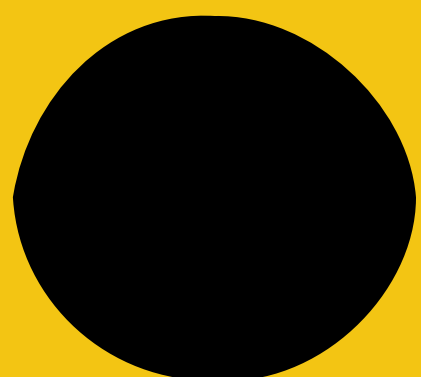
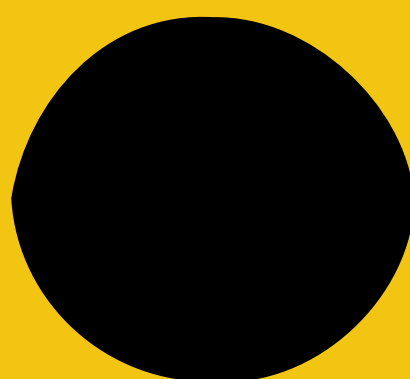
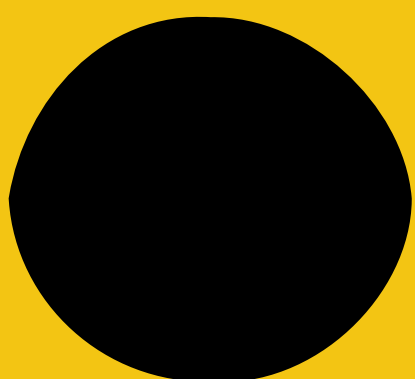
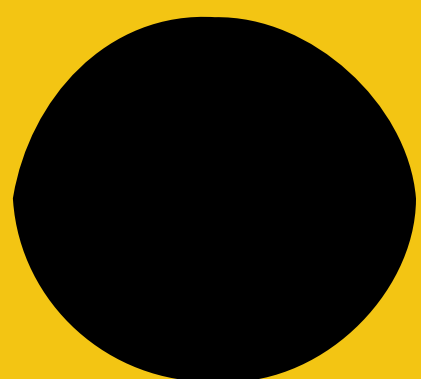
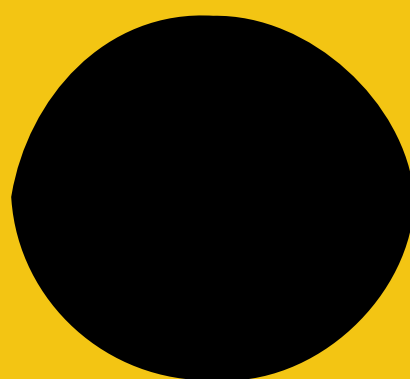
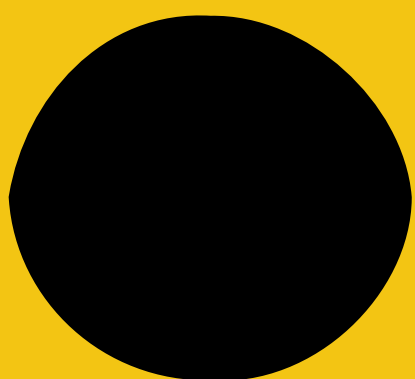
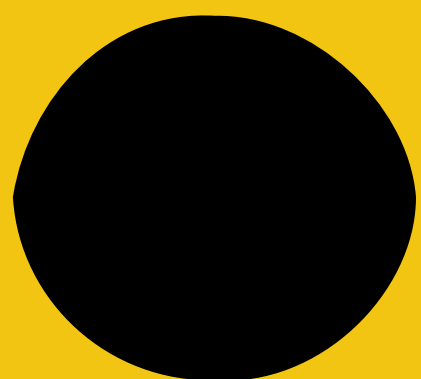


**BE
GRE
NSN
IN
GER**

som

kreativitetsdrivere

*3 øvelser for å finne kreative løsninger
på problemstillinger med
tydelige rammer og begrensninger.*



Dra maksimal 4 linjer for å

FORBINDE ALLE PUNKTER

IKKE LØFTE PENEN!!!



3 ORD

Velg et objekt og beskriv det med 3 ord -
uten å nevne selveste objektet.

Objektet kan f.eks. være en by,
et produkt, en film, en tjeneste, ...

La venner eller kollegaer gjette
hva du har beskrevet!

Vær bevist på å **IKKE** bruke de mest
opplagte ord. Prøv å være litt mer kreativ!

Et eksempel: tiger, fredspris, hoppbakke
isteden for Norge, hovedstad, slott



VIKTIG MELDING!

MARSIANERE HAR LANDET

*Romvesen fra mars har landet på jorda.
De har kommet for å utforske planeten
og prøver å kommunisere med
menneskene.*

*Utfordring:
**De forstår ikke
menneskespråk!***



VIKTIG MELDING!

MARSIANERE HAR LANDET

1. Finn en gjenstand nær deg!
2. Forklar til marsianere (familie, venner, kollegaer) hva gjenstanden er og hva den brukes til **UTEN** å bruke språk.
3. Overbevis marsianerne om at DU er svært nyttig for dem når de vil overta planeten og at de derfor ikke burde pulverisere deg.

OBS: Skrift er også menneske-språk ;)



En tanke til slutt:

PROMPTING

... er også en kreativitetsøvelse.

For å lage en applikasjon må du med egne ord beskrive ganske nøyaktig til KI hvordan løsningen skal virke.

*Det viser at kreativitet er en meget viktig ferdighet
(... og den vil være det også i fremtid).*





KREATIVITET & INNOVASJON

WORKSHOP DESIGN &
FASILITERING

KONSULTASJON &
PRODUKTUTVIKLING

www.creamind.no

Neste kreativ frokost:

19. MARS 26

Kl. 08:30 - 08:55

